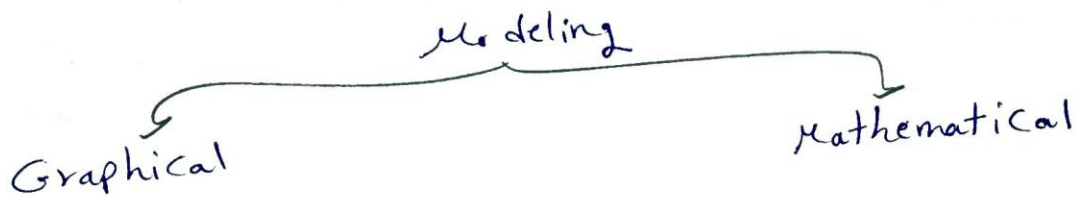


Modeling & simulation Lec 1

Modeling → Abstraction of the reality

لماذا نحتاج Modeling ← عشان أعرف الـ (Performance)



Modeling used to understand, analyze and communicate.

من بناء الـ (model) حاجة إما تشغيله الـ (simulation)

الـ (modeling) مستخدم بوفرة في العديد من المجالات.

← الـ (model) شبه الـ reality مع الاختلاف في {internal structure}

⇒ mode of thinking (search)

ما بين (software engineer) طريقة تفكيره
ولذلك بنفسه (developer).

UML ← (unified modeling language)

لـ عبارة عن مجموعة (diagrams) تستخدم

لحل (modeling) بطريقة تفكير في بناء الـ (software)

لو عالت (robot) تشبيه للإنسان وبيشعر زرع بالطريق
ده يكره (Modeling) لكنه مختلف في الـ {internal structure}

الـ (Programming) ~~ما بين~~ ما بين لنا حاجة وصناعة
له أدلة (صناعة) مهارة الشخص تصنع الفارص.
ثانيًا (صناعة) لأن مقدرش أخل كل حاجة على مهارة
الشخص.

→ You need 50% training & 50% learning.

Modeling

discrete

له وصول الناس للبنك
محتاج discrete
model

continuous

موتور فيه voltage
محتاج (continuous model)

→ stochastic model:-

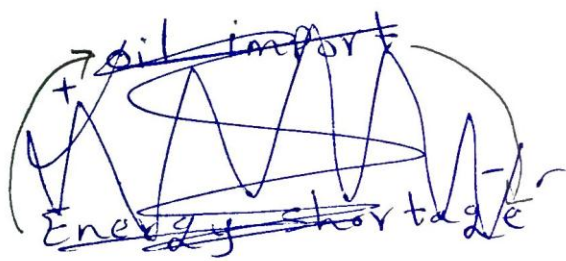
كل حاجة ليها سبب لكن لو مفيش (Knowledge) عن
الحاجة دي فيعملها (random model) وسيت

(Random like) لأن مفيش حاجة (Random)  ولأنه ليها أسباب.

نتيجة ظهور فضاء لد (Parameters) والعلاقة = الى ما بينها تجعله تسميه (Random) كلام فوستر في ال (MIT).

~~النتيجة~~

مثلا من الذي يبحث في الجو لانه مثلا تعد (model) من خلال فهم الرياح فتعمل (equations) لكن ال (model) يتأخذ مشرق حقيقي هو (Abstraction of reality).



Causal loop diagram

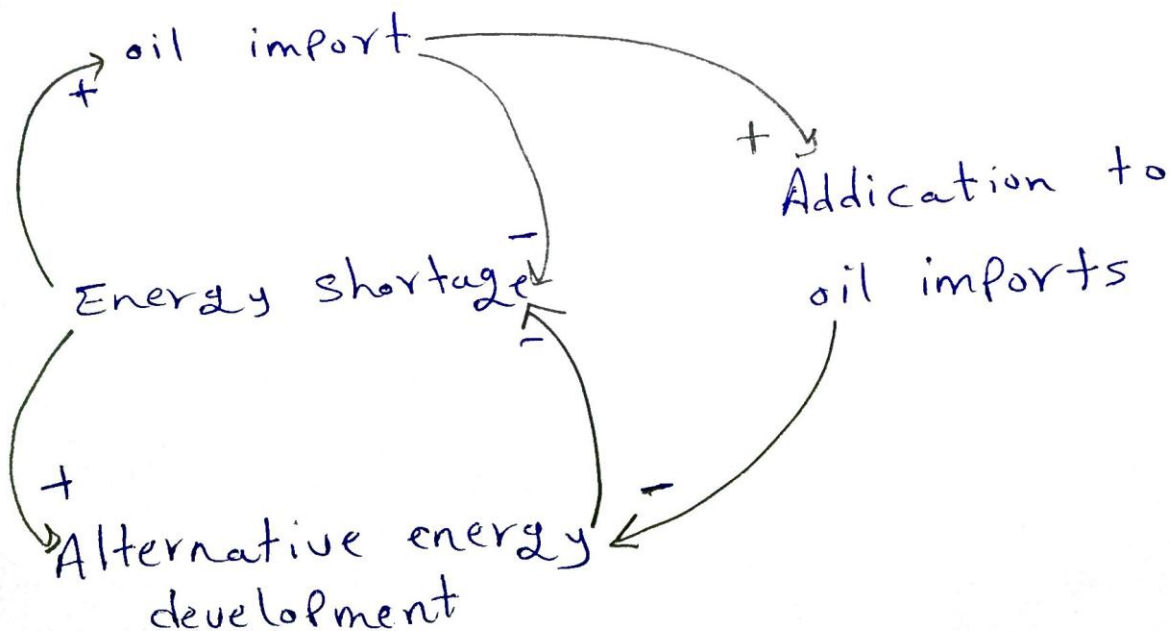
quick solution

ليس حل المشكلة لكنه حل

الظاهرة الحادثة نرى مثلا

له (energy shortage) تزيد لا

(oil import) (quick sol.) هو



(side effects) - نرى ان (Addiction to oil import)

له محل كل مشكلة ليه (side effects)

(long solution) - نرى مثلاً اننا ندير على بداخل لنقص الطاقة مثلاً. فحلها عليه (Fundamental solution)

* Limit of growth

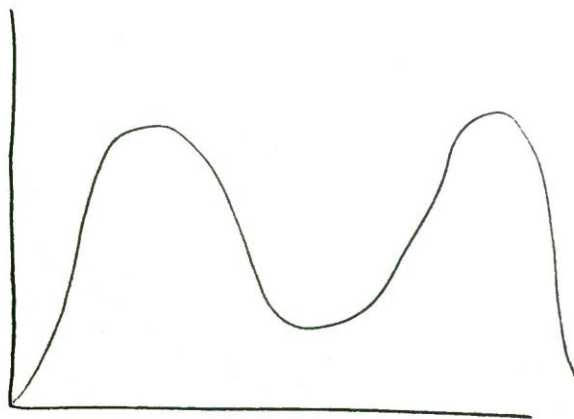
- لا يوجد شيء ∞ ينمو للأبد.

- يوجد سقف للنمو لأي شيء ثم يبدأ في مرحلة ال (Failure) سواء ∞ نزل عن مستواه أو ثبت على مستواه (الثبات على المستوى هنا هو فشل وليس نمو).

- نماذج ال (Performance) أربعة - (Pattern of behaviour)

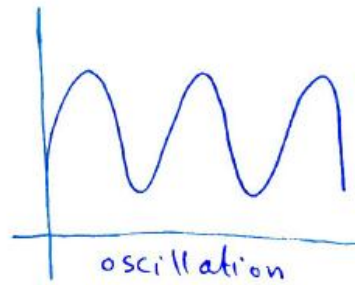
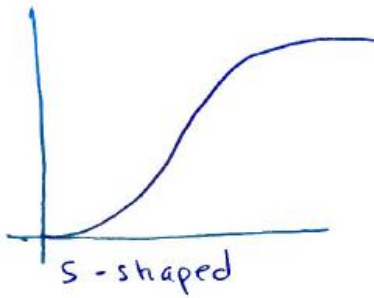
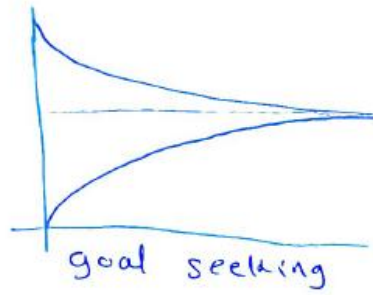
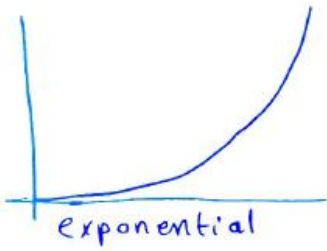
→ goal seeking, exponential, oscillation and S-shape (Bell shape).

مثال ل (oscillation)



- واحد بيصلج ثلاثيات فبيصلج
كوبس فبيصلج تزيد ويحياه عدد
ثلاثيات أكثر في اليوم لكنه بنفس
الأداء فعدد الثلاثيات يقل لأنه
الناس كمتعبه

*Pattern of behaviors



(Concept) - حاجة ليس لها إثبات .

مثال - الجمع مثلا أو
he is

علم ال (intology) قسم النظر إلى ~~science~~
relation and concept

(imprical model) - يتدله (Parameters) وهو يبنى ال
(model)

EX $A = 2$
 $B = 5$
 $C = A + B = 7$
if $A = 3 \Rightarrow C = 8$

إتاهنا أعطيه الأساس
($C = A + B$)

→ we look to any system with considration of
a) behaviour
b) event
c) structure of system.

→ مثلا واحد عاين يغير
(behaviour) تعرف انه يغير
(event) الطيرانه ذات نفسه
له قابليه للطيرانه (system structure)

→ لو عاين نحل تغيير واضح في النظام تغيير في
(system structure)

→ ال (events) هي الشيء ~~الذي~~ الواضح عندما يحدث
(event) تستطيع معرفة ال (behaviour) and (system structure)
→ لو بتغير في ال (event) ، (behaviour) يكون
نظامه فرق التغيير محدود .

→ مثلاً اللي حصل في شهر من ١٠ سنوات لم يتغير
لأننا غيرنا ال behaviour ، event ولم نغير ال
(system structure) .

→ system dynamics
→ Machine learning .